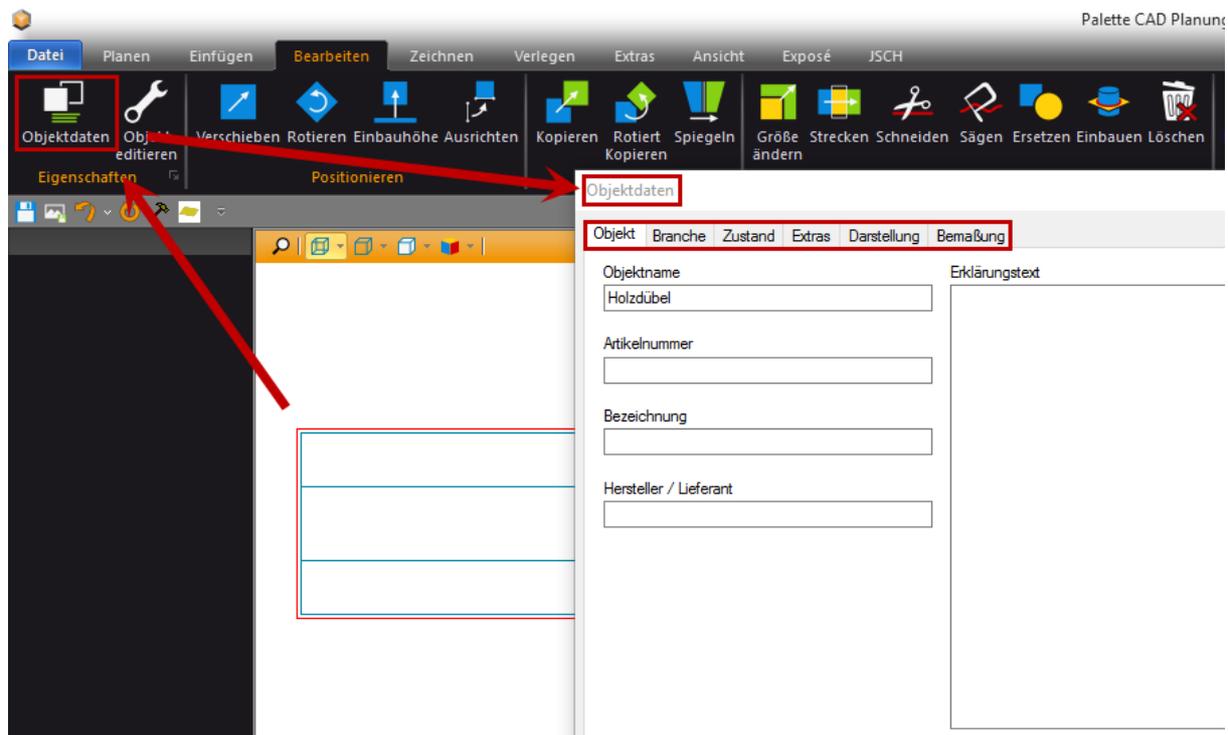


Holztechnik 4.0 – Objektdaten

In PaletteCAD hat jedes Objekt eigene Objektdaten. Durch markieren eines Objekts in der Planung bzw. in der Objektliste, betätigen der rechten Maustaste und einem Klick auf **Objektdaten** öffnen sich die Objektdaten des Objekts. Alternativ können die Objektdaten auch über den Button **Objektdaten** im Reiter Extras geöffnet werden.



Unter dem Reiter **Objekt** besteht die Möglichkeit einen **Objektnamen** zu vergeben, eine **Artikelnummer** zu hinterlegen, eine **Bezeichnung** einzutragen und einen **Hersteller/Lieferanten** hinzuzufügen.

Unter dem zweiten Reiter **Branche** hat man die Möglichkeit, dem Objekt div. Formulare zu hinterlegen, zu entfernen oder zu editieren. Beispielsweise haben Verbinder in der Holztechnik 4.0 das Formular **Holz Verbinder** hinterlegt. Durch dieses Formular werden letztlich die Bearbeitungen wie z.B. Bohrungen automatisch in der Schreinerplatte erzeugt (als **DYN** in der Intelligenz der Schreinerplatte markiert).

Unter dem dritten Reiter **Zustand** gibt es verschiedene Checkboxen zur Auswahl. **Sichtbar** entscheidet darüber, ob das Objekt in der Planung sichtbar ist oder nicht, **Aktiv** ob es mit der Maus ausgewählt bzw. markiert werden kann, **Beweglich** ob es in der Planung verschoben werden kann, **Auflösbar** ob eine Gruppe von Objekten aufgelöst werden kann und die letzte Checkbox ob die **Kollisionsprüfung** des Objekts ausgestellt werden soll. Darunter lässt sich die Ebene des Objekts einstellen.

Der vierte Reiter **Extras** ist für div. Kennungen des Objekts zuständig. Die vorderen vier Eigenschaften **Katalog**, **Datei**, **Intelligenz DLL** und **Stücklisten**

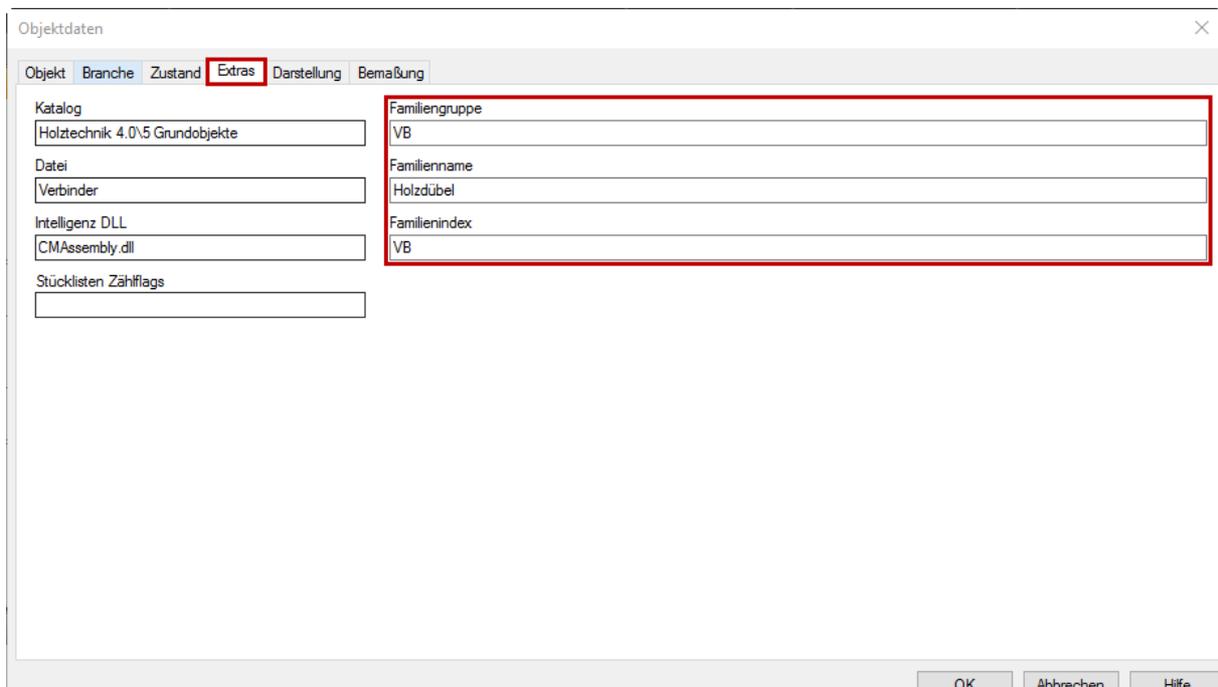
Zählflags sollten **NICHT** geändert werden. Die Eigenschaften auf der rechten Seite **Familiengruppe**, **Familienname** und **Familienindex** sind wichtig für das Speichern abgeänderter Objekte in der Holztechnik 4.0.

Unter dem fünften Reiter **Darstellung** können mit Hilfe verschiedener Checkboxes Einstellungen bzgl. Schatten werfen, Schatten empfangen, Objektverdeckung, Texturkoordinaten-Import, Linienfarbe, Linienstärke und Linienart getroffen werden.

Unter **Bemaßung**, dem letzten Reiter, kann eine horizontale und/oder vertikale Bemaßung für die Raumbemaßung eingestellt werden.

Tip: In der Holztechnik 4.0 speichert man Objekte stets mit einem aussagekräftigen bzw. einzigartigen Objektnamen im Namenfeld auf der linken Seite des Intelligenzfensters der Objekte. Sollte ein solches Namenfeld nicht gegeben sein, dann benennt man das Objekt in den Objektdaten um unter **Objektdaten>Objekt>Objektname**, kopiert den Objektnamen und fügt diesen bei **Objektdaten>Extras>Familienname** ein. Daraus ergibt sich **Objektname = Familienname**.

Tip: In der Holztechnik 4.0 haben alle eintauschbaren Objekte spezielle Kennungen im Reiter Extras hinterlegt. Möchte man selbst angelegte Objekte zum Tausch angeboten bekommen z.B. ein mit dem Editor angelegter Verbinder, so müssen **Objektdaten>Extras>Familiengruppe** und **Objektdaten>Extras>Familienindex** mit denen eines Verbinders aus dem Holztechnik 4.0 Katalog übereinstimmen.



Wichtig: Falsche Einstellungen in den Objektdaten können zur Disfunktionalität von Objekten führen. Man sollte demnach genau wissen, wann man was, wo und wie einstellt. Zudem geschieht das Verändern von Einstellungen in den Objektdaten stets auf eigene Verantwortung und Gefahr.