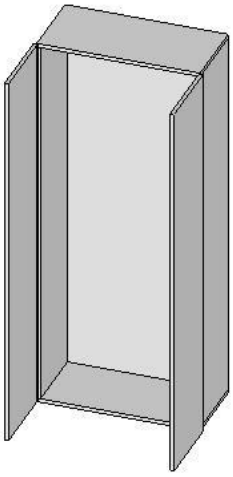
Erstellung von animierten Objekten

Mit Palette CAD 9.08xx können Objekte mit Animationen versehen werden.
Bei Schränken können Türen geöffnet oder Schubladen heraus gezogen werden.

Beispiel: Schrank mit 2 Türen



Das Objekt wird in den Editor geladen.

Bei rotierbaren Teilen sollte darauf geachtet werden, dass das TKS im Rotationspkt. sitzt.

Im Editor muss eine Intelligenz hinzugefügt werden. Augenblicklich existiert dieser Button noch nicht. Deshalb wird diese Intelligenz über das Eingabefeld eingetragen.

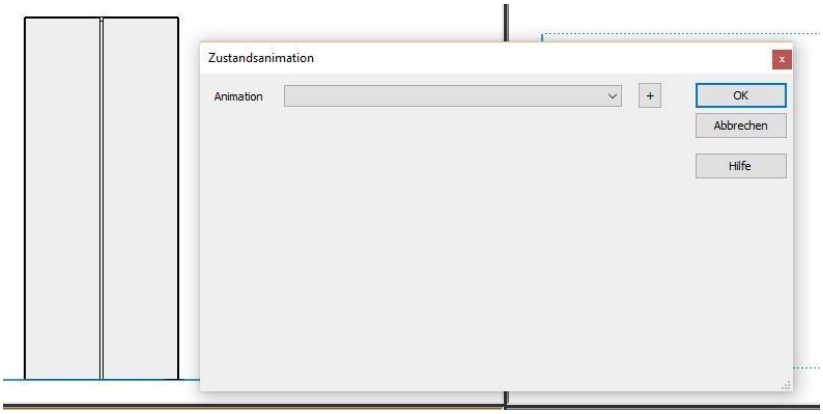


1

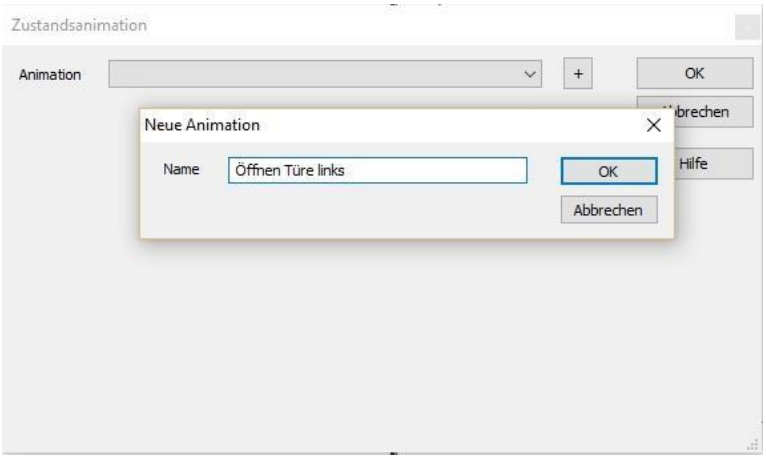
Der Eintrag lautet:



Jetzt wird das Menü der Zustandsanimation geöffnet.



Eine neue Animation muss erstellt werden. Öffnen der Türe links und rechts.

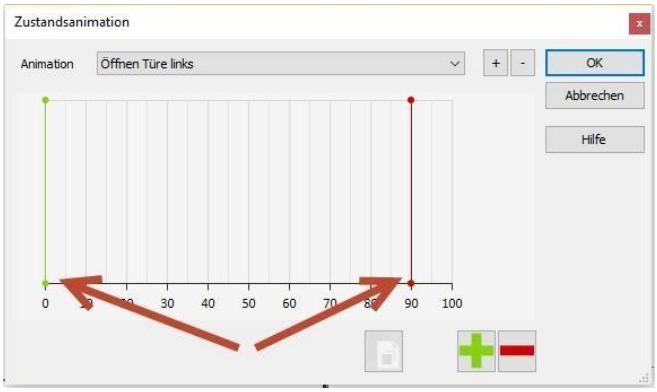


Der rote Balken sollte für die Zeitschiene nach rechts gesetzt werden (ca. 90).

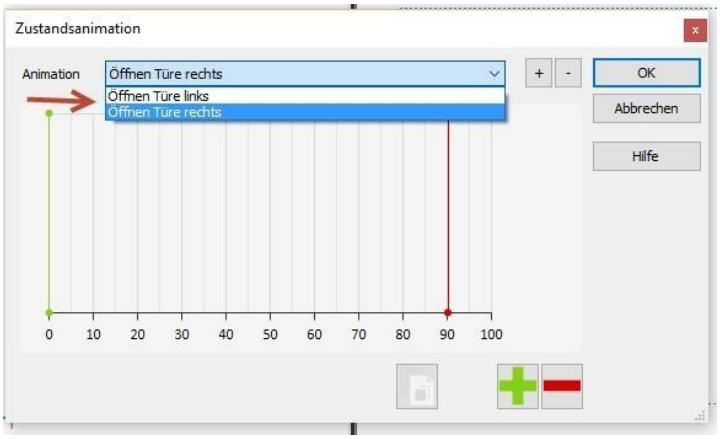


Jetzt werden die Aktionen, also verschieben der Türe um x cm, durchgeführt. Über + wird dies hinzugefügt.

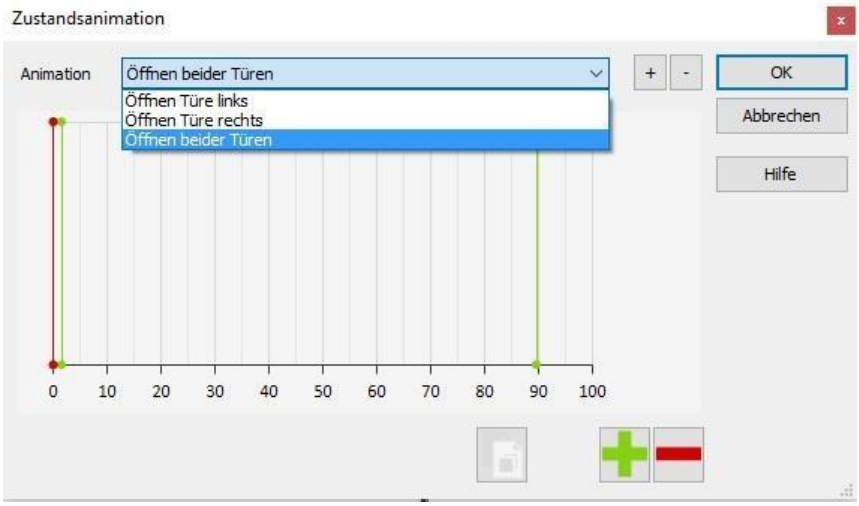
Also zuerst Rotation, dann + drücken. Es erscheint der grüne Balken.



Anschließend wird der gleiche Vorgang für die andere Türe durchgeführt…



Jetzt kann zusätzlich eine Animation zum Öffnen beider Türen durchgeführt werden.



Hier wird wieder eine neue Animation angelegt. Jetzt den Öffen-Vorgang für die Türe links (mit + bestätigen) und dann den Öffen-Vorgang für die Türe rechts durchführen (mit + bestätigen). Anschließend wir das Objekt gespeichert.